

Sådan spilles Tech Challenge Game

Indledende: Inspiration om Internet of Things → **KONTEKST**-kort

Spillerunde:

1. Træk et **CASE**-kort og et **TEKNOLOGI**-kort og læg dem, så alle kan se dem.
2. Hver spiller præsenterer sit **KONTEKST**-kort til den valgte teknologi og lægger det i feltet på spillepladen.
3. Læs **CASE**-kortet højt.
4. Hver spiller finder på en idé, der kan løse casen. Skriv det på hver sit **IDE**-kort.
5. Præsenter på skift jeres **IDE**-kort og læg det i stedet for **KONTEKST**-kortet, som puttes i lommen.

Afstemning:

6. Stem med guldmønterne på den **STØRSTE** idé (ikke din egen).
7. Ideen med flest guldmønter vælges, og hver spiller får mønterne på deres ide.
8. Træk et **VORES IDE** kort og udfyld det i fællesskab – Dette er gruppens **FÆLLES** idé.
9. Sæt **VORES IDE** og **TEKNOLOGI**-kortene op på planchen.
10. Læg **CASE**-kortet nederst i bunken, put jeres **IDE**-kort i lommen.

Gentag punkt 1-10